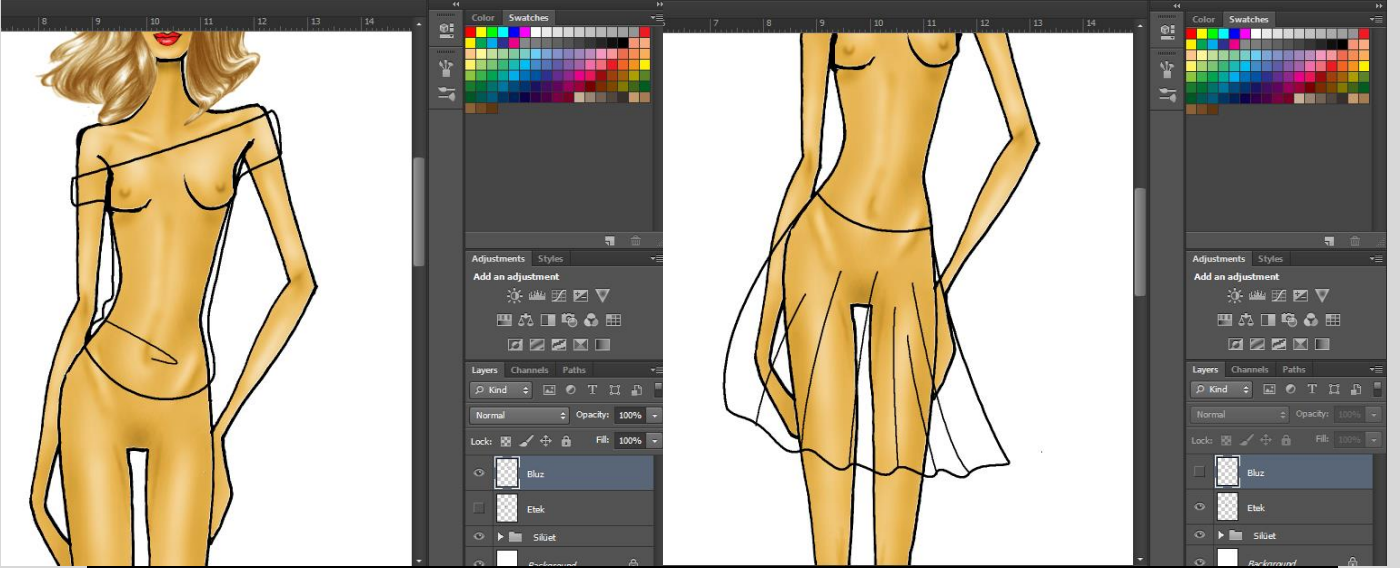
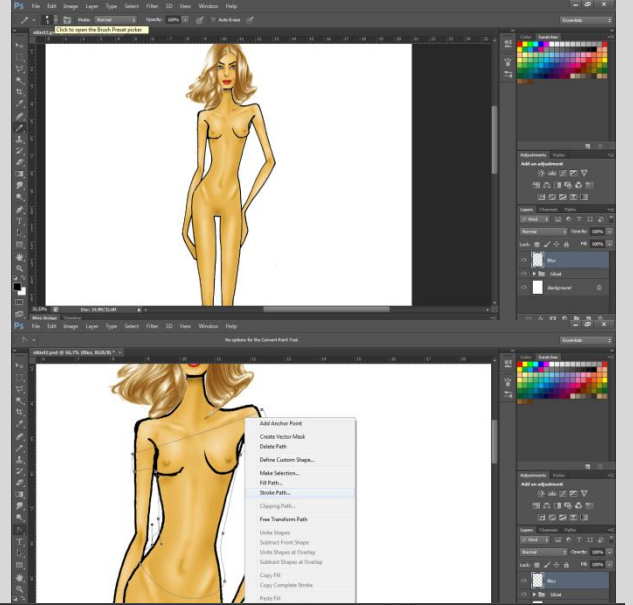


Elbise Giydirmeye ve Renklendirme

Uygulama -2

- Giydirmek istenen her giysi parçası için giysi isminde yeni bir katman açılır.
- Renk siyah seçiliyken **KALEM** aracında (fırça altında yer alan **PENCİL TOOL**) istenen kalınlık ayarlanır.
- Giysi katmanında **DOLMA KALEM** aracıyla (**PEN TOOL**) nokta atarak giysi çizimi gerçekleştirilir ve araçla sağ tıklanarak **STROKE PATH (YOLA KONTUR VER)** seçeneği seçilir ve **DELETE** tuşuna bir kere basarak oluşturulan noktalar silinir. Kırıksıklık, volan, büzgü vb. detaylarda **KALEM** kalınlığı (**PENCİL**) inceltir ve çizim tamamlanmış olur.



RENKLENDİRME

- Renklendirilecek her giysi ve farklı kumaş için giysi çizimin katmanının altına giysi renk ismiyle yeni bir katman açılır.
- **Giysi katmanında,** asa aracıyla boyanmak istenilen yerler seçilir ve boyamanın yapılacağı giysi renk katmanına tıklanarak **SHIFT+F5** (Dolgu) işlemi yapılır.
- Giysi renk katmanında **BURN** ve **DODGE** araçları **EXPOSURE** (**POZLAMA: %20-30**) özelliğine dikkat edilerek ışık-gölgele verilir.

