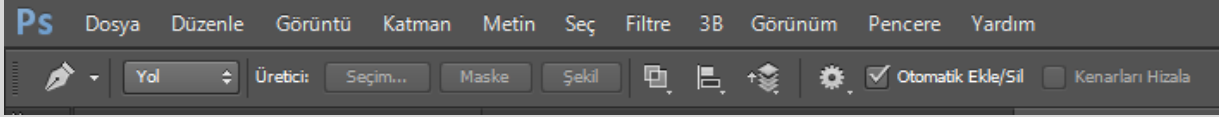
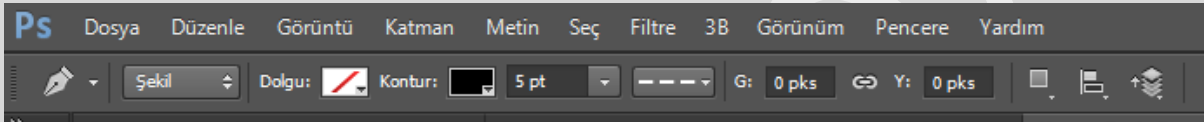


PEN TOOL (DOLMA KALEM ARACI)

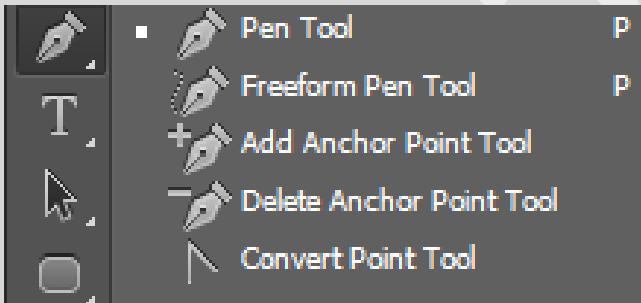
Bu araç; vektör tabanlı tasarım programlarında olduğu gibi noktalar atarak düzenlenebilir çizimler oluşturulmasını sağlar. Kısayolu **"P"** dir Path (Yol) ve Shape (Şekil) olmak üzere iki farklı şekilde çizim/boyama oluşturabilir.



PATH (YOL): Oluşturulan yol ile seçim, dolum ve kontür verme gibi uygulamaların yapılabileceği geçici yol meydana getirilir. Dolum ve kontür verme işlemlerinden sonra başka düzenleme uygulamalarını etkilememesi için "Enter" tuşu ile noktaların silinmesi gerekir.



SHAPE (ŞEKİL): Yardımcı araç menüsünden seçilen özellikler ile, dolum rengi, kontür renk ve kalınlığı, kontür biçim özelliği seçilerek sonrasında değiştirilebilir şekiller oluşturur. Şekil katmanı olarak ayrı bir katman türünde katmanlar penceresinde görülmektedir.



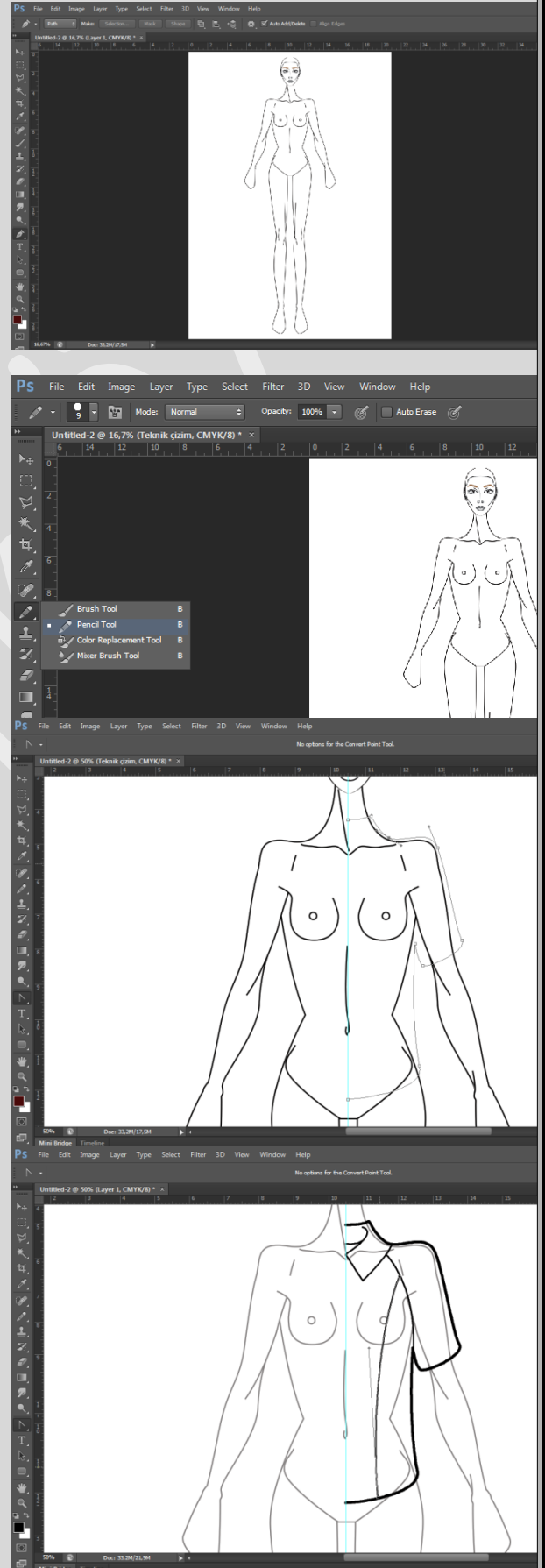
Araç çalışma mantığı; mouse tıklanması ile nokta atılması ve programın atılan noktalar arasında elcikler kullanımı ile şekli düzenlenebilir çizgiler oluşturmaya dayanır. En az sayıda nokta atılması sonraki işlemleri kolaylaştıracak ve çizimin daha düzgün olmasını sağlayacaktır. Nokta atıldığında

mouse basılı tutularak hareket ettirilirse iki nokta arasında oluşturulan çizgiye şekil verecek tutaçlar aktif hale gelir. Biçimin oluşturulması ve yeni biçime geçilmesi için başlanan yerde noktanın tamamlanması gerekir. İstenmeyen çizgi düzeltmeleri için aracın menüsünde yer alan **CONVERT POINT TOOL (NOKTA DÜZELTME ARACI)** kullanılır. Düzenlenmek istenen çizgiye tıklatıldığında çizgiyi oluşturan noktalar ve ona şekil veren tutaçlar gözükmeye başlar ve bu tutaçlara tıklanılarak istenilen şekil verilir. Noktanın yerini değiştirmek için bu araçla **"CTRL"** tuşuna basarak noktanın istenen yere sürüklenmesi sağlanır

TEKNİK ÇİZİM

Uygulama -6

- İstenen teknik çizim silueti, A4 boyutlarında açılmış yeni sayfaya sürüklenir ve katman kitlenir.
- Teknik çizim isimli boş bir katman açılır ve dış hatlar için istenen kalınlık ve renk fırça aracının altında yer alan **KALEM** aracından belirlenir. (**PENCİL**)
- DOLMA KALEM ARACI** seçilir (**PEN TOOL**) ve nokta atarak giysinin dış hatları oluşturulur. Sonrasında sağ tık **STROKE PATH (YOLA KONTÜR VER)** özelliği seçilir ve gelen menüden **PENCİL (KALEM)** seçilerek onaylanır ve dış hat oluşturulur. Kontür verildikten sonra diğer işlemleri etkilememesi adına noktalar **"DELETE"** tuşu ile silinir.
- İç hatlar için pencil aracında kalınlık değeri değiştirilir ve dolma kalem aracıyla iç hatlar nokta atılarak çizilir, kontür verilir ve noktalar silinir. Bu şekilde tüm iç hatlar tamamlanır.
- Dalga ve kat çizgileri için pencil aracı en ince hale getirilerek çizim tekrarlanır.



- Dikiş özellikleri verilmesi için dolma kalem aracı seçilir ancak **PATH** özelliği yerine **(YOL) SHAPE (BİÇİM)** özelliği seçilir buradan **DOLGU** kısmının **(FİLL)** boş, **STROKE (KONTÜR)** kısmının istenilen renk ve çizgi özelliğinin boşluklu olması seçilir ve nokta atarak çizim gerçekleştirilir. Sonrasında katman **RASTERİZE (RASTERİSE)** edilir. Dikiş özellikleri ayrı katmanda olmalıdır.
- Yapılan yarım çizimin kopyalanıp dönüştürülerek tamamlanması için istenen çizim doğru katmanda seçilir.
- Hareket aracı seçilerek "alt"a basılı tutarak kenara sürüklendiğinde çizimin kopyalama işlemi yapılmış olacaktır. Döndürmek için **EDIT(DÜZEN) TRANSFORM (DÖNÜŞTÜR)** ve çizimin uygunluğuna göre **FLİP HORIZONTAL (ENİNE DÖNDÜR)** veya **VERTİCAL (BOYUNA DÖNDÜR)** seçeneklerinden birisi seçilir ve ucuca gelecek şekilde hareket ettirilir.
- Teknik çizim boyanmak isteniyorsa, **ASA ARAÇI** ile istenilen yerler çizim katmanında seçilir ve yeni açılan renk katmanında **DOLGU (SHIFT+F5)** işlemi ile istenilen renkte doldurulur.

