

Biçim Tasarımı ile Kumas Deseni Oluşturma Uygulama -3

- İşlem 1-)** 5x5 cm boyutunda yeni sayfa açılır.
- İşlem 2-)** Cetvellerin üstüne tıklayarak ve Mouse'a basılı bir şekilde sürükleyerek 4 taraftan da "0,5" cm içeri yardımcı çizgiler konulur.
- İşlem 3-)** Arka plan rengi olarak isimlendirilecek yeni bir katman oluşturulur.
- İşlem 4-)** Yardımcı çizgilerin içerisinde kalan Kare, Dikdörtgen seçim aracı ile seçilir ve açılan arka plan katmanında, "**SHIFT+F5**" (**DOLGU**) kısa yolu ile istenen renk ile doldurulur.
- İşlem 5-)** Seçim özellikleri kullanılarak, yeni bir katmanda bir biçim oluşturulur ve istenen renk ile doldurulur (**SHIFT + F5**) veya kontür (**SOLTIK > STROKE**) verilir. Seçim kaldırılarak biçim oluşturulur.
- İşlem 6-)** Üretilen biçim seçilerek, kopyala (**CTRL+C**) ve yapıştır (**CTRL+V**) ile çoğaltılarak ve "**CTRL+T**" tuşu kullanılarak istenen şekilde boyutlandırılabilir. Oluşturulan biçim hareket aracı ile de istenilen yere taşınır.
- İşlem 7-)** Oluşturulan biçimden, istenilen kadar kopyalama ve değiştirme yapılarak tercih edilen bir düzenleme oluşturulur.
- İşlem 8-)** Yeni katmanda, yeni bir biçim oluşturularak düzenleme basamakları tekrarlanır.

İşlem 9-) **Desen Tanımlama:** Oluşturulan düzenleme alanı seçilir. "**EDIT**" (**DÜZEN**) Menüsünden "**DEFINE PATTERN**" (**DESEN TANIMLA**) seçilir. Açılan menüde, desen isimlendirilir ve kayıt edilir.

İşlem 10-) Çalışılan boyutun, en az 5 katı, boyutunda, yeni bir sayfa açılır. Doldur menüsünden ("**SHIFT+F5**") "**CONTENT**" (**İÇERİK**) kısmından, "**PATTERN**" (**DESEN**) tıklanır ve yardımcı pencereden, kayıt edilen çalışma seçilerek onaylanır. Böylece kumaşın tamamlanmış hali görülebilir.

