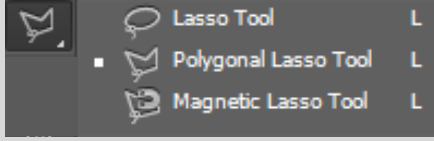


Ders -2

Biçim Oluşturma ve
Temel Kumaş Tasarımları

Kement Seçim Aracı



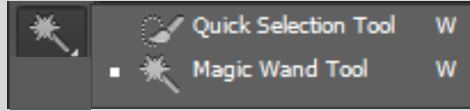
Bu araçlar, sayfada istenilen yeri, biçim özelliklerine göre seçmek için kullanılır. Kısayol "**L**"

LASSO TOOL (KEMENT SEÇİM ARACI): Mouse hareketi ile istenilen biçimde seçim yapılmasını sağlayan serbest seçim aracıdır.

POLYGONAL LASSO TOOL (ÇOKGEN KEMENT ARACI): Bu seçim aracı köşeli seçimler oluşturur. Seçim işlemi; mouse ile yapılan her tık ile nokta konulması ve bir köşe oluşturulması şeklinde ilerler. Seçim işleminin tamamlanabilmesi için, başlangıç noktasına tekrar tıklamak gerekir.

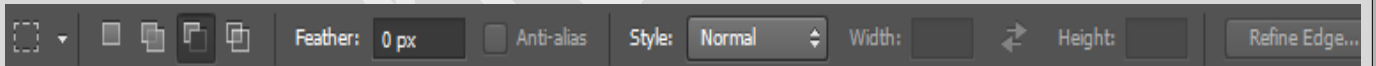
MAGNETIC LASSO TOOL (MAGNETİK KEMENT ARACI): Renk farklarını kullanarak, hızlı seçimler yapılmasını sağlar. Seçim işlemine başlamak için ilk nokta atılır. Sonrasında Mouse hareket ettirilerek, algılanan renk farkları doğrultusunda kendisi nokta atar. İstenirse, tıklayarak da nokta atılabilir. "Çokgen Seçim Aracı" gibi başlangıç noktasına gelinerek veya çift tıklanarak seçim tamamlanır.

MAGIC WAND TOOL(SİHİRLİ ASA)



Bu araç renk tabanlı seçim yapılmasını sağlar. Tıklanan yerdeki renk farkları ve ton değerlerine göre seçim yapar. Seçim özellikleri, seçim üst menüsünden "Tolerance" (Tolerans) kısmından düzenlenebilir. Oran ne kadar küçükse seçilecek alandaki renk farkları daha dikkatli seçilir, ne kadar yüksekse renk farkları o kadar göz ardı edilir ve daha büyük alan seçilir.

Seçim Üst Menüsü/Seçim Özellik Menüsü:



Seçim özelliklerini belirlememizi sağlayan bu menü, Ana Menü çubuğunun hemen altında, araç menüsünün ise üstünde yer almaktadır. İlk 4 Kutucuk, seçim tercihlerini gösterir.



TEK SEÇİM: Her tıkla yeni bir seçim yapmamızı sağlar.



BİRLEŞTİR KUTUSU: Yapılan seçime başka seçimler, eklenmesini sağlar. Tek Seçimdeyken, "**SHIFT**" tuşuna basılı tutulursa yine seçime seçim eklenebilir.



EKSİLTME KUTUSU: Yapılan bir seçimden başka bir seçimin eksiltilmesini sağlar. Tek Seçim, seçiliyken "**ALT**" tuşuna basılması aynı işlemi gerçekleştirir.



KESİŞİM KUTUSU: Yapılan seçimlerde; üst üste binen-kesişen kısımların seçilmesini sağlar.

Seçim Üst Menüsü, tüm seçim araçlarında geçerlidir ve araçlar arasında, geçiş yapılabilir. Ancak seçim tercihinin dikkat etmek gerekir.

Çizgili-Ekoseli- Puantiyeli Kumas Tasarımı

Uygulama -2

İşlem 1-) 5x5 Cm boyutunda yeni sayfa açılır.

İşlem 2-) Cetvellerin üstüne tıklayarak ve Mouse'a basılı bir şekilde sürükleyerek 4 taraftan da "0,5" CM içeri yardımcı çizgiler konulur.

İşlem 3-) Arka plan rengi olarak isimlendirilecek yeni bir katman oluşturulur.

İşlem 4-) Yardımcı çizgilerin içerisinde kalan Kare, Dikdörtgen seçim aracı ile seçilir ve açılan arka plan katmanında, "**SHIFT+F5**" (**DOLGU**) kısa yolu ile istenen renk ile doldurulur.

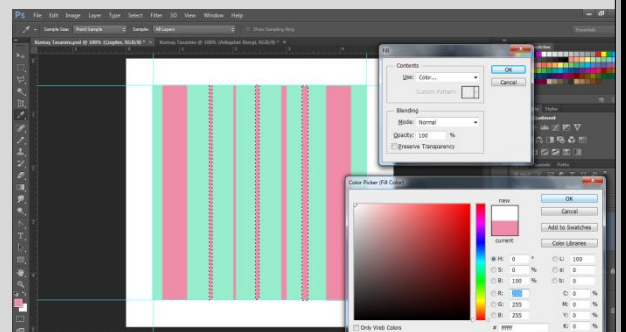
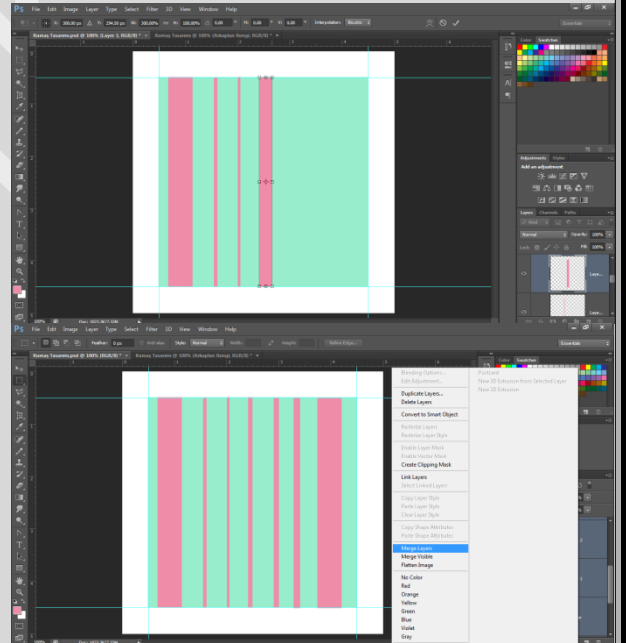
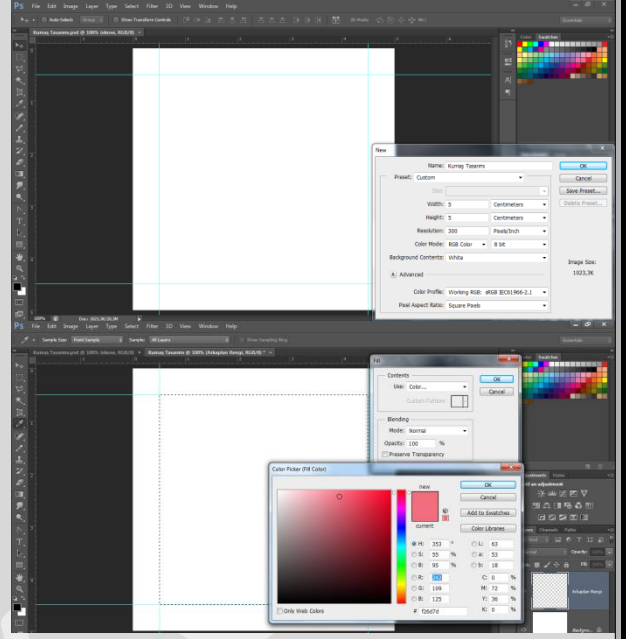
İşlem 5-) **Katman Kitleme:** Kilitlenmek istenen katman veya katmanlar seçilir ve katmanlar penceresinden kilit ikonuna tıklanır. Böylece katman üzerinde bir daha işlem yapılamaz bir hale getirilmiş olur.

İşlem 6-) "Çizgi" isimli yeni bir katman açılır. İlk çizgi; istenen kalınlıklarda dikdörtgen seçim aracı kullanılarak ve "**SHIFT+F5**" (**DOLGU**) kısa yolu ile istenen renkte doldurularak oluşturulur.

İşlem 7-) Oluşturulan ilk çizgi seçilir ve "**CTRL+C**" ve "**CTRL+V**" kısa yolları ile istenen sayıda çoğaltılır ve hareket aracı ile istenen aralıklarda "**CTRL+T**" kısa yoluyla ise istenen incelik ve kalınlıklara dönüştürülerek istenen düzenleme yapılır.

İşlem 8-) **Katman Birleştirme:** Birleştirilmek istenen katmanlar "**SHIFT**" e basılı tutularak seçilir ve katman ismi üzerinde sağ tıklanarak açılan menüden "**MERGE LAYERS**" (**KATMANLARI BİRLEŞTİR**) seçeneği ile tek bir katman haline dönüştürülür. Aynı işlem **Layer** menüsünden de yapılabilir.

İşlem 9-) Çizgilerin renklerini değiştirmek için sihirli asa aracı seçilir ve istenen çizgilere tıklanarak (birden fazla seçim için **SHIFT** 'e basılı tutulmalı) ve **SHIFT+F5** kısa yoluyla renklendirilir.



İşlem 10-) Çizgi katmanı, isim üzerinde sağ tık yapılarak açılan pencereden **"DUPLICATE LAYERS" (KATMANLARI ÇOĞALT)** seçeneği ile çoğaltılır ve yatay çizgiler diye isimlendirilir.

İşlem 11-) Oluşturulan yeni katman seçilir ve **"CTRL+T"** kısayolu ile yatay çizgiler oluşturulacak şekilde döndürülür.

İşlem 12-) Yatay çizgilerde isteniyorsa renk değiştirme işlemi asa aracı ile seçilerek değiştirilir.

İşlem 13-) **Katman Saydamlaştırma:** Saydamlaştırılmak istenilen katman veya katmanlar seçilir ve katmanlar menüsünde yer alan **"OPACITY" (OPAKLIK)** menüsünden istenen oranlarda gerçekleştirilir.

İşlem 14-) Üst katmanda yer alan çizgilerin **"OPACITY"** oranı küçültülerek, çizgi üst üste gelmeleri görünür kılınır.

İşlem 6-) "Puantie" isimli yeni bir katman açılır. İlk puantiye, istenen kalınlıklarda elips seçim aracı kullanılarak (daire oluşturulması için **"SHIFT"** tuşuna basılı tutularak) seçim yapılır ve **"SHIFT+F5" (Dolgu)** kısa yolu ile istenen renkte doldurularak oluşturulur.

İşlem 7-) Oluşturulan ilk puantiye seçilir ve **"CTRL+C"** ve **"CTRL+V"** kısa yolları ile istenen sayıda çoğaltılır ve hareket aracı ile istenen aralıklarda **"CTRL+T"** kısa yoluyla ise istenen boyutlarda dönüştürülerek istenen düzenleme yapılır.

